

**Reglamento**

**Warcraft 3**

**The Frozen Throne**

**Goymar Party 08**

## • Normas Generales •

1. Solamente podrán participar aquellas personas que se inscriban en el torneo dentro de la Goymar Party 2008.
2. Todos los participantes deberán guardar buenas formas con sus contrincantes y con los miembros de la organización.
3. Se deberá estar presente en el Stadium **10 minutos** antes del inicio de la partida.
4. Cada participante deberá llevar sus propios auriculares. La organización **no** dispone de auriculares en modo préstamo.
5. Se permite el uso de periféricos propios tales como **teclado, ratón y alfombrilla**. La interfaz de conexión de los periféricos deberá ser **USB**.
6. Si fuera necesario la instalación de algún driver dicho proceso será supervisado por uno de los jueces del torneo. Cualquier intento de instalar un cheat o situación similar, será castigado con la **expulsión** del participante del torneo.
7. Ningún participante podrá inscribirse más de una vez en el torneo. La suplantación de personalidad será castigada con la **expulsión** del participante del torneo no permitiéndole participar en los mismos en las próximas ediciones de Goymar Party.
8. En caso de tener que intervenir, las decisiones de los organizadores serán **irrevocables** y deberán ser respetadas por todos los participantes.
9. La participación en el torneo **implica entender y aceptar** estas normas.

## • Formato del Torneo •

1. El Torneo se dividirá en **2 fases** dependiendo del número de participantes.
  - **Fase Previa:** Se llevará a cabo si se supera el número de 8 equipos (16 participantes), donde se realizará un **random** para seleccionar quienes deban disputarla. Los seleccionados disputarán **enfrentamientos 2v2 por eliminación directa** para poder disponer de un grupo de 8 equipos (16 participantes) que pasen a jugar la siguiente fase.
  - **Fase Eliminatoria:** La disputarán 8 equipos (16 participantes) en modo **Winners/Losers 2v2**. La final la jugarán el equipo finalista de Winners contra el finalista de Losers y se jugará al mejor de 3 mapas sin límite de tiempo. Se recuerda que el finalista de Winners lleva una ventaja de **+1** por lo que para ganar la final le basta con ganar 1 mapa. El finalista de Losers debe ganar 2 mapas seguidos para hacerse con la victoria.
2. Juego:
  - Se jugará con la ampliación **Warcraft 3: The Frozen Throne** y parche **1.22**.
3. Configuración de las partidas:
  - **2 VS 2. (elección de raza)**
  - Velocidad de juego: **Rápida**.
  - Fijar equipos: **Si**.
  - Reunir equipos: **Si**.
  - Control unidad compartido: **No**.
  - Raza aleatoria: **No**.
  - Héroe aleatorio: **No**.
  - Observadores: **Sin observadores**.
  - Visibilidad: **Predeterminado**.
4. Lista de mapas oficiales del torneo:

Fase Previa	Fase Eliminatoria	Final
Fragmento roto	Avalancha	Praderas retorcidas
Islas paradisíacas	Excavación	Roca de tortuga
Torbellino	Goldshire	Templo perdido
	Pantanos	
	Praderas retorcidas	
	Bosque gnoll	
	Claro de luna	

5. Duración de las partidas:
  - Un equipo se declara vencedor si aniquila a su oponente.
  - Si pasados 45 minutos de juego no ha habido un ganador, se saldrá del juego y se irá al screen de puntuaciones donde se declarará ganador al equipo que más puntos haya obtenido (sumando la puntuación de los jugadores del mismo equipo).
6. Al final de cada partido los jugadores deben mantener el screen y el replay de la partida con el resultado final en su pc, y comunicar en conjunto (ambos equipos) el resultado a la mesa de organización.
7. El uso de cualquier tipo de **exploit y/o bug** del juego se considerará como una falta grave, eliminando automáticamente al equipo del torneo.
8. Desconexiones:
  - Una desconexión será considerada **no intencional** si se recibe un problema con el sistema, la conexión de red, el ordenador, o cualquier otro problema relacionado con energía o falla del sistema eléctrico.
  - En caso de producirse una desconexión no intencional reconocida por la organización se procederá de la siguiente manera:
    - Si se produce a 5 minutos de haber iniciado la partida se reiniciará la misma.
    - Si se produce pasados 5 minutos y menos de 20, los 4 jugadores tendrán que estar de acuerdo en reiniciar la partida. Si los jugadores no están de acuerdo, la organización podrá evaluar el archivo de replay para determinar un ganador.
    - Si se produce pasados 20 minutos desde el inicio de la partida, no se reiniciará y se evaluará el archivo de replay para determinar un ganador.
    - En cualquier otro caso la desconexión será considerada **intencional**, dando la partida por perdida al equipo que la produjo.
9. Las pausas **no** están permitidas en el transcurso de una partida a menos que sea extremadamente necesaria. En caso de querer pausar se deberá informar a su oponente y éste deberá estar de acuerdo. Una vez pausado se le indicará el motivo a la organización corriendo el riesgo de ser penalizado si el motivo no es significativo.
10. **La organización se reserva el derecho a modificar a su criterio el reglamento antes del inicio de la competición sin previo aviso, así como disponer ajustes y correcciones durante el torneo para solucionar cualquier incidencia.**