

Reglamento

Need For Speed Pro Street

Goymar Party 08

· Normas Generales ·

1. Solamente podrán participar aquellas personas que se inscriban en el torneo dentro de la Goymar Party 2008.
2. Todos los participantes deberán guardar buenas formas con sus contrincantes y con los miembros de la organización.
3. Se deberá estar presente en el Stadium **10 minutos** antes del inicio de la partida.
4. Cada participante deberá llevar sus propios auriculares. La organización **no** dispone de auriculares en modo préstamo.
5. Se permite el uso de periféricos propios tales como **teclado, ratón y alfombrilla**. La interfaz de conexión de los periféricos deberá ser **USB**.
6. Si fuera necesario la instalación de algún driver dicho proceso será supervisado por uno de los jueces del torneo. Cualquier intento de instalar un cheat o situación similar, será castigado con la **expulsión** del participante del torneo.
7. Ningún participante podrá inscribirse más de una vez en el torneo. La suplantación de personalidad será castigada con la **expulsión** del participante del torneo no permitiéndole participar en los mismos en las próximas ediciones de Goymar Party.
8. En caso de tener que intervenir, las decisiones de los organizadores serán **irrevocables** y deberán ser respetadas por todos los participantes.
9. La participación en el torneo **implica entender y aceptar** estas normas.

• Formato del Torneo •

1. El torneo se dividirá en **2 fases** dependiendo del número de participantes:

- **Fase previa:**

- ✓ Se llevará a cabo si el número de participantes supera los 32.
- ✓ Los participantes se enfrentarán en grupos de 4 corredores a 1 única carrera donde se clasifica para la siguiente ronda el **vencedor** de la misma.

- **Fase eliminatoria:**

- ✓ La disputarán 32 participantes en modo eliminatoria simple.
- ✓ Los participantes se enfrentarán en grupos de 4 corredores a 3 carreras donde se clasifica para la siguiente ronda el **1º y 2º** de cada grupo.
- ✓ La **final** la disputarán los **4 mejores** corredores a **5 carreras**.
- ✓ El sistema de puntuación a lo largo del torneo será:
 - 1º obtiene **5** puntos.
 - 2º obtiene **3** puntos.
 - 3º obtiene **2** puntos.
 - 4º obtiene **1** punto.
- ✓ Si ocurriese un empate a puntos entre el 1er y 2do clasificado se disputaría una **única** carrera a modo de desempate, a **5 vueltas** en el circuito:
 - **Circuito Mundial de Texas - Circuito Oval.**

2. Juego y ampliaciones:

- Need for Speed Pro Street (juego)
- Parche v1.1

3. Configuración del juego:

- Tipo de juego: Circuito (grip).
 - ✓ Día de carrera: sí.
 - ✓ Dificultad: Élite.
 - ✓ Número de vueltas: 3.
 - ✓ Tipo de juego: no clasificatorio.
 - ✓ Rival IA: no.
 - ✓ **Colisiones: sí.**
 - ✓ **Nitro: sí.**
 - ✓ Mínimo jugadores: 4.
 - ✓ Carrera privada: sí.

- Circuitos:
 - ✓ Autopista de Nevada - Canyon
 - ✓ Mondello Park - Circuito GP
 - ✓ Aeródromo de Chicago - Aeródromo GP
 - ✓ Autobahnring - Autobahnring GP
 - ✓ Leipzig - Circuito GP
 - ✓ Autopolis - Lakeside

4. El ganador de la carrera será aquel que complete 3 vueltas al circuito elegido y cruce primero la línea de meta.
5. Los archivos saves personales **no** están permitidos. La organización pondrá a disposición de los participantes un archivo save standar para el desarrollo del torneo.
6. Se dispondrá de 5 minutos iniciales para la instalación y configuración de los periféricos del participante.
7. Las colisiones están permitidas pero **no** lo está el circular en sentido contrario. Tampoco estará permitido bloquear con el vehículo la carretera a la espera de otro participante o cualquier situación de similar índole. En caso de que algún participante **no cumpla** esta norma será eliminado directamente del torneo.
8. Desconexiones:
 - Un desconexión será considerada **no intencionada** en caso de fallo del servidor, del ordenador de juego, de la conexión o de la red eléctrica.
 - Una desconexión será considerada **intencionada** en caso de que el jugador decida abandonar la partida antes de tiempo, se salga de la misma o cualquier otra situación de similar índole.
 - En caso de producirse una desconexión:
 - Si fuera no intencionada la carrera se reiniciará.
 - Si fuera intencionada se eliminaría al participante del torneo.
9. El uso de cualquier tipo de **exploit, bug, cheat** será considerado una falta grave y conllevará la eliminación del participante del torneo.
10. Las pausas **no** están permitidas en el transcurso de una partida.
11. La organización se reserva el derecho a modificar a su criterio el reglamento antes del inicio de la competición sin previo aviso, así como disponer ajustes y correcciones durante el torneo para solucionar cualquier incidencia.